#Aula 1

Conceitos

Dissertativos

1. O que entendemos como ‘bloco de comandos’? Quais palavras reservadas usamos para delimitar esse bloco?

R.: Bloco de comandos se refere a um grupo de instruções específico que queremos estabelecer para um determinado programa. Um programa pode possuir vários blocos de comando ou um único, de acordo com a necessidade do programador.

Cada linguagem de programação usa um tipo de comando para iniciar e terminar um bloco de comandos. Um exemplo é o Delphi que utiliza o comando *begin* para iniciar o bloco *end* para terminar o mesmo. No html, por sua vez, utilizamos *<script>* para iniciar um bloco e *</script>* para finalizá-lo.

1. O que significa a estrutura sequencial?

R: A estrutura sequencial são todas as linhas que vamos utilizar dentro de um bloco de comando. Para melhor organização e visualização da linguagem dentro de um editor de código-fonte é recomendado ao programador fazer uso de indentação, organizando toda sua estrutura sequencial com espaços para que se obtenha uma boa organização.

1. Qual o símbolo utilizado para terminar instruções?

R: O símbolo utilizado para terminarmos as instruções é o ponto e vírgula ( *; )*

1. Como exibir uma mensagem simples na tela?

R: Se quisermos que uma mensagem seja exibida na tela digitamos o comando *document.write* para linguagem html ou *comand.log* para linguagem JavaScript.

1. O que fazer quando ao executar um programa, perceber que o código que tinha sido digitado “não apareceu no console”? Qual elemento visual do editor ajuda a perceber isso?

R: O terminal Run Code exibe na aba “Problemas” qual foi o erro no código que você digitou.

1. Faz diferença nas linguagens de programação próxima do C, como Java ou JavaScript, escrever instruções em maiúsculas e minúsculas? Justifique.

R: Faz toda a diferença pois as instruções devem ser escritas, obrigatoriamente, em letras minúsculas nas linguagens de programação.

1. O que faz o comando console.log? Qual a diferença entre este e o document.write?

R: Os dois comandos possuem a mesma função: instrução de saída porém o *console.log* deve ser utilizado na linguagem JavaScript e o comando *document.write*  deve ser utilizado na linguagem HTML.

1. Como fazer uma quebra de linha no texto do console?

R: Ao utilizarmos o ponto e vírgula ( ; ) porém algumas linguagens também utilizam outros recursos, como o HTML utiliza-se do comando <br> para fazer uma quebra de linha.

1. Escreva as teclas de atalho para:
   1. Salvar o código – CTRL + S
   2. Executar o programa – CTRL + ALT + N
   3. Duplicar uma linha - CTRL+SHIFT+ALT + seta pra baixo ou para cima
   4. Abrir um cursor ‘multilinha’ – CTRL + ALT + seta pra baixo ou para cima
   5. Exibir o painel de comandos - CTRL+SHIFT+P
   6. Alternar o texto selecionado entre maiúsculas e minúsculas – para tornar maiúsculo CTRL + U + K, para tornar minúsculo CTRL + U + L;
   7. Alternar o modo de exibição de texto, em linha contínua ou com quebra ao final da página.
2. Para quê serve a indentação? Ela influencia o programa?

R: A indentação serve para organizarmos um bloco de comandos, ordenando as linhas através de espaços. Não influencia no programa porém influencia na parte visual do programador.

1. Quais as diferenças entre a programação embutida no HTML e o arquivo com código JavaScript separado?